|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Сценарій  Версія | binding\_to\_window  (ці інклюди не включаються в список модифікованих файлів під назвою скріпта) | combat\_monk  (combat\_universal)  (є 4 модифіковані сценарії) | permanent\_healing  (є 4 модифіковані сценарії) | hell\_games  (є 1 інклюд) |
| 17.06.2021  17:42 | ? | K-Meleon^Home-PC: +  Chrome^Home-PC: +  K-Meleon^My-notb: ?  Chrome^My-notb: ?  K-Meleon^Work-PC: ?  Chrome^Work-PC: ?  **Paralell:**  Home-PC: CRM&CRM: +;/,%  Home-PC: CRM&KM:?  Home-PC: KM&KM:? | K-Meleon^Home-PC: +  Chrome^Home-PC: +  K-Meleon^My-notb: ?  Chrome^My-notb: ?  K-Meleon^Work-PC: ?  Chrome^Work-PC: ?  **Paralell:**  Home-PC: CRM&CRM: ?  Home-PC: CRM&KM: ?  Home-PC: KM&KM: ? |  |
| Поточна |  | K-Meleon^Home-PC: +  Chrome^Home-PC: +  K-Meleon^My-notb: ?  Chrome^My-notb: ?  K-Meleon^Work-PC: +  Chrome^Work-PC: +  **Paralell:**  Home-PC: CRM&CRM: +;/,%  Home-PC: CRM&KM: +;/,%  Home-PC: KM&KM: +;/,%  Work-PC: CRM&CRM: +;/,%  Work-PC: CRM&KM: +;/,%  Work-PC: KM&KM: +;/,%  My-notb: CRM&CRM: ?  My-notb: CRM&KM: ?  My-notb: KM&KM: ? | K-Meleon^Home-PC: +  Chrome^Home-PC: +  K-Meleon^My-notb: ?  Chrome^My-notb: ?  K-Meleon^Work-PC: +  Chrome^Work-PC: +  **Paralell:**  Home-PC: CRM&CRM: +;/,%  Home-PC: CRM&KM: +;/,%  Home-PC: KM&KM: +;/,%  Work-PC: CRM&CRM: +;/,%  Work-PC: CRM&KM: +;/,%  Work-PC: KM&KM: +;/,%  My-notb: CRM&CRM: ?  My-notb: CRM&KM: ?  My-notb: KM&KM: ? | K-Meleon^Home-PC: ?  Chrome^Home-PC: +  K-Meleon^My-notb: ?  Chrome^My-notb: ?  K-Meleon^Work-PC: ?  Chrome^Work-PC: +  **Paralell:**  Home-PC: CRM&CRM: ?  Home-PC: CRM&KM: ?  Home-PC: KM&KM: ?  Work-PC: CRM&CRM: ?  Work-PC: CRM&KM: ?  Work-PC: KM&KM: ?  My-notb: CRM&CRM: ?  My-notb: CRM&KM: ?  My-notb: KM&KM: ? |
|  |  |  |  |  |

Continue of table -1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Сценарій  Версія |  |  |  |  |
| Поточна |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Continue of table – 2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Сценарій  Версія | \_working\_permanent\_healing--Chrome--100%auto--hWND\_by\_command(left).cms | \_working\_permanent\_healing--Chrome--100%auto--hWND\_by\_command(right).cms | \_working\_permanent\_healing--K-Meleon--100%auto--hWND\_by\_command(left).cms | \_working\_permanent\_healing--K-Meleon--100%auto--hWND\_by\_command(right).cms |
| Поточна | Модифікований файл permanent\_healing.cms | Модифікований файл permanent\_healing.cms | Модифікований файл permanent\_healing.cms | Модифікований файл permanent\_healing.cms |
|  |  |  |  |  |

Continue of table – 2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Сценарій  Версія | \_working\_combat\_universal--Chrome--100\_auto--hWND\_by\_command(left).cms | \_working\_combat\_universal--Chrome--100\_auto--hWND\_by\_command(right).cms | \_working\_combat\_universal--K-Meleon--100\_auto--hWND\_by\_command(left).cms | \_working\_combat\_universal--K-Meleon--100\_auto--hWND\_by\_command(right).cms |
| Поточна | Модифікований файл combat\_universal.cms | Модифікований файл combat\_universal.cms | Модифікований файл combat\_universal.cms | Модифікований файл combat\_universal.cms |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Сценарій  Версія | combat\_universal--hell\_games.cms |  |  |  |
| Поточна | Інклюд для hell\_games |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Заплановані сценарії

1. hell\_games
2. quest\_run
3. danguon\_run
4. tanking\_rotation (maybe it will be modified combat\_universal)
5. great\_library
6. craft\_script
7. duel\_script
8. pit-doc\_study
9. mir\_teney\_general
10. mir\_teney\_general\_akk-rotation

Для всіх цих сценаріїв можливі різні модифікації, наприклад:

1. Для різних браузерів
2. Для паралельних вікон
3. Для різних машин
4. Для різних ігрових ситуацій
5. Для різних персонажів

Позначки

K-Meleon^Home-PC: + - сценарій працює на машині Home-PC в браузері K-Meleon

Home-PC: CRM&CRM: +;/,% - сценарій працює на машині Home-PC в двох вікнах Chrome. При цьому може працювати як в автоматичному так, і в напівавтоматичному режимі.

Нотатки

1. Версії «Поточна» надається числова назва лише в тому випадку, якщо клікер був модифікований на іншому комп’ютері і знову завантажений на хмару. Якщо ж відбуваються якісь модифікації сценарію, то потрібно занести ці зміни у цей файл для того, щоб знати чи працездатний сценарій чи ні
2. Працездатність сценаріїв, які не були змінені так і переносяться до наступних версій клікера
3. Працездатність сценарію в певному браузері перевіряти і в повне вікно і в половинному вікні, що притискається до різних сторін екрану і записувати це в коментарі у тілі сценарію
4. Працездатність сценарію у паралельному вікні перевіряти так само міняючи його положення. Результати ці записувати в коментарі до відповідного сценарію